**Robotika dan Sistem Cerdas**

**Webot Tutorial ‘Compound Solid and Physics Attributes’**

Diajukan untuk memenuhi UAS pada mata kuliah

Robotika dan Sistem Cerdas

Oleh :

Muhammad Syaiful Rahman (1103192198) (TK-43-GAB)



**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK KOMPUTER**

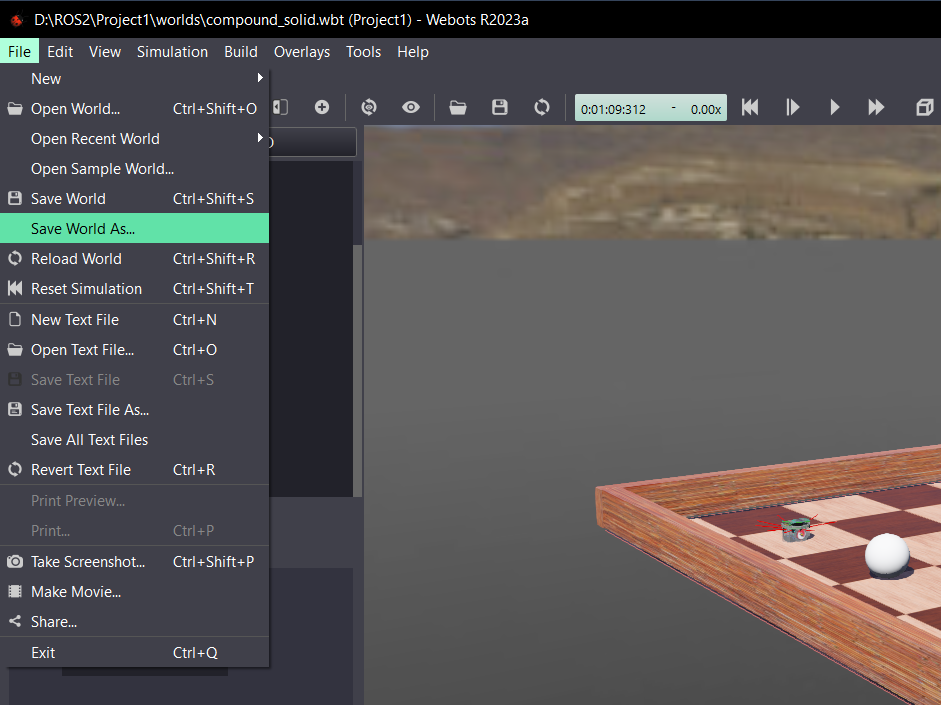
**FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO**

**UNIVERSITAS TELKOM**

**BANDUNG**

**2023**

1. Pertama klik 🡪 (File/ Save as World)



1. Beri nama file compound\_solit.wbt (Sesuai dengan Webot Documentation)

Graphical user interface, application

Description automatically generated

1. Klik add node solid

A screenshot of a computer

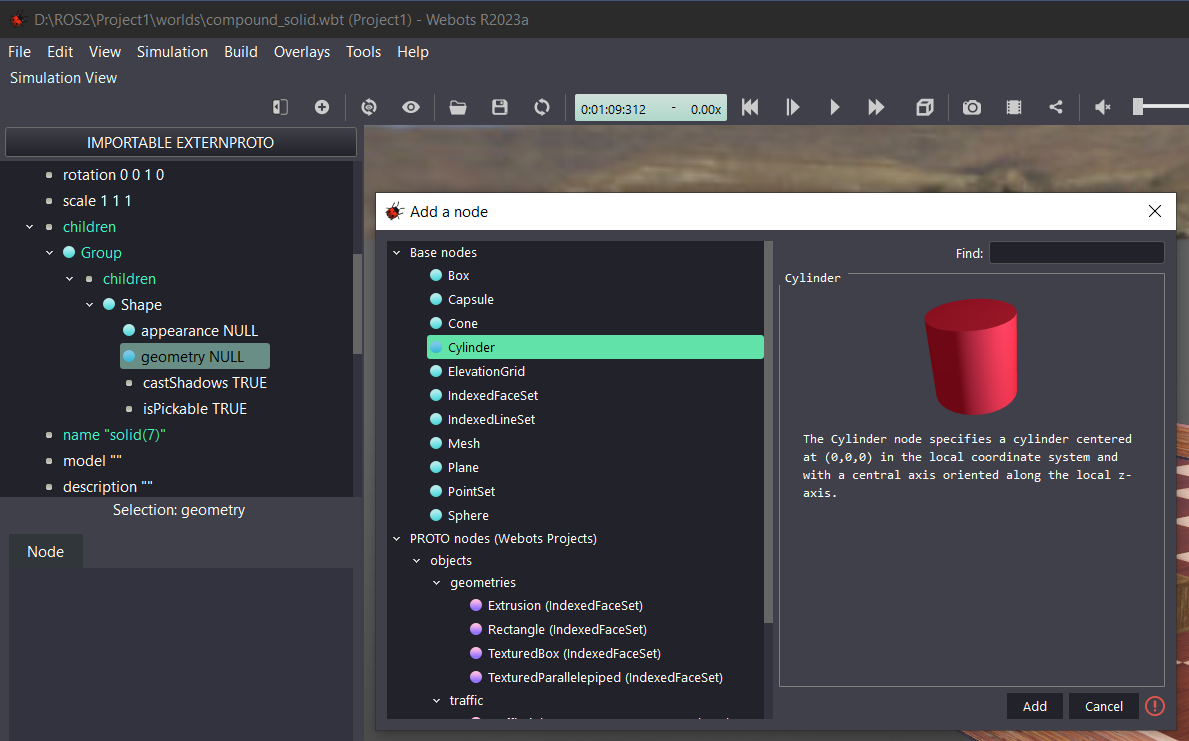
Description automatically generated with medium confidence

1. Klik pada physics dan add physics node

Graphical user interface

Description automatically generated

1. A screenshot of a video game

   Description automatically generatedTambahkan add nodes group pada children, lalu add shape node dari children Group
2. Pada geometry Shape tambahkan base node cylinder
3. A screenshot of a computer

   Description automatically generated with medium confidenceAdd node transform pada children
4. Graphical user interface

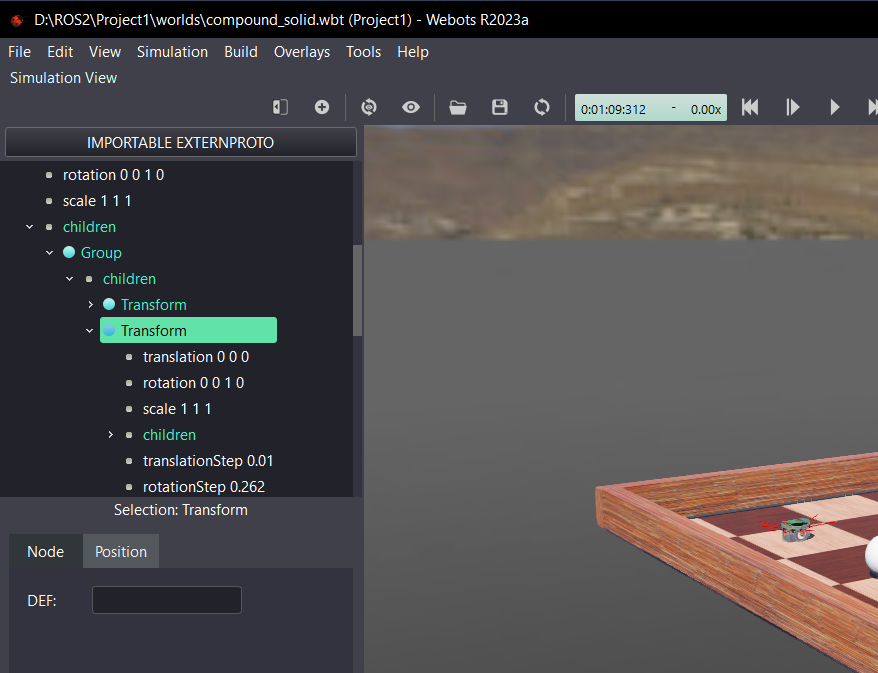
   Description automatically generatedAdd shape pada children transform
5. Graphical user interface

   Description automatically generatedAdd sphere pada geometry
6. Pada sphere Geometry, ubah radius menjadi 0,03

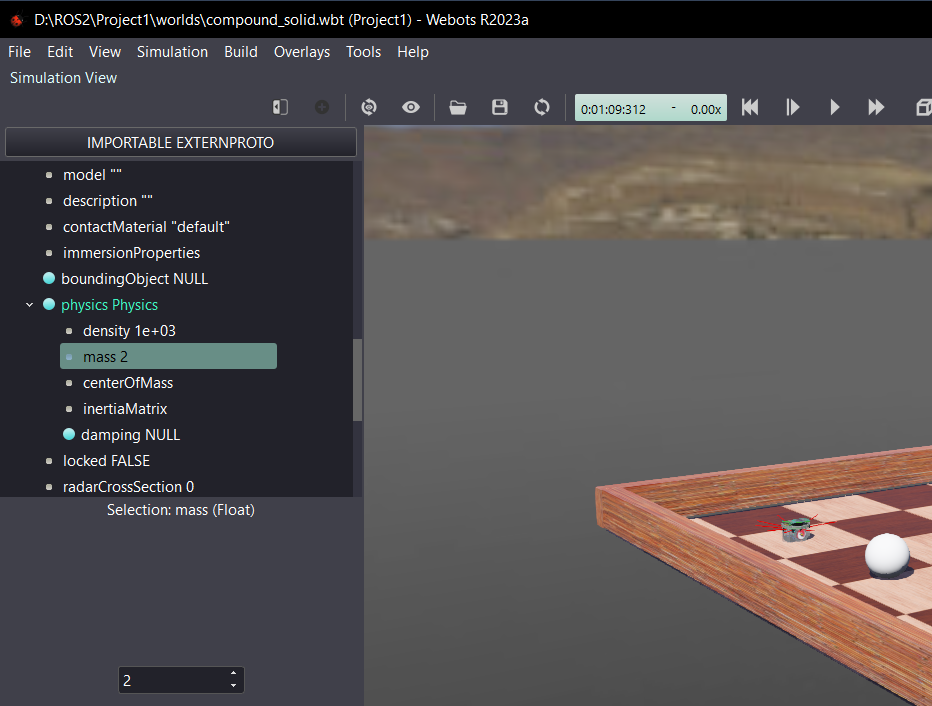
Graphical user interface

Description automatically generated

1. Copy paste transform



1. Pada physics ubah density menjadi -1 dan mass menjadi 2



1. Beri nama contactMaterial menjadi ‘dumbbell’

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

1. A screenshot of a video game

   Description automatically generatedAdd ContactProperties pada ContactProperties di WorldInfo dan beri nama ‘dumbbell’ pada material2